



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

beca 3D SUMMER

MÁSTER EN
**VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA
Y REALIDAD VIRTUAL**

PRÁCTICAS EN
**beauty &
THE BIT**



BECA "3D SUMMER"

MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL 2025/26

El Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual de Voxel School no solo dota a los estudiantes de competencias técnicas y creativas de alto nivel, sino que también actúa como un puente directo hacia el mundo profesional. Gracias a la calidad y relevancia de la formación impartida, nuestros estudiantes ya han comenzado a integrarse en estudios líderes de la industria, demostrando la elevada empleabilidad que caracteriza al programa.

DETALLES DE LA BECA

La **beca "3D Summer"** ofrece ayudas económicas a los estudiantes del Máster con el objetivo de eliminar barreras económicas y permitir que puedan enfocarse plenamente en su desarrollo como artistas visuales y arquitectónicos.

Esta beca puede llegar a cubrir hasta el **50 % de las tasas académicas** y se convoca con el fin de identificar a aquellos estudiantes que demuestren un equilibrio sobresaliente entre talento, creatividad y proyección profesional dentro del campo de la visualización arquitectónica y la realidad virtual.

- **Programa:** Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual
- **Modalidad:** presencial y semipresencial
- **Inicio:** octubre 2025

BECAS DISPONIBLES	DESCUENTO	APLICA A
2	50%	Tasas académicas
2	30%	
4	25%	

*NO ACUMULABLE CON OTRAS PROMOCIONES



CÓMO PRESENTAR LA SOLICITUD A LA BECA

Documentos requeridos:

- **Carta de motivación.** Explica cómo el Máster en Visualización Arquitectónica y Realidad Virtual contribuirá a tu carrera profesional y cuáles son tus objetivos.
- **Enlace a tu portfolio online** o archivo PDF con tus trabajos más representativos en visualización arquitectónica, modelado 3D, entornos virtuales o disciplinas relacionadas si cuentas con uno de ellos.
- **CV** con tu experiencia académica y profesional si cuentas con ella.

Estos documentos se harán llegar a través de este [formulario](#).

FECHAS

Las becas estarán abiertas hasta el día **27 de julio de 2025 a las 23:59 h.**

Las solicitudes se evaluarán individualmente en un plazo máximo de **48 horas** desde su recepción, por orden de entrada.

Una vez comunicada la resolución y el importe de la beca, el candidato tendrá **2 días hábiles** para formalizar su reserva.

REQUISITOS DE ACCESO

Se valorará positivamente:

- Tener conocimientos previos en áreas como visualización arquitectónica, modelado, render, VR, arte digital o arquitectura digital.
- Contar con un portfolio que demuestre un nivel adecuado de experiencia o trabajos de calidad suficiente para el acceso.



Los solicitantes deben:

- Aceptar los términos y condiciones de la beca.

CONTACTO: orientacion@voxelschool.com

ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES

Al presentar una solicitud y, por lo tanto, convertirse en candidato a la Beca “3D Summer”, los participantes aceptan las presentes condiciones. Voxel School se reserva el derecho de rechazar cualquier solicitud que se considere incompleta o que no cumpla con los criterios establecidos.

Al presentar una solicitud, los participantes autorizan a Voxel School a procesar sus datos personales para la gestión de esta convocatoria. Voxel School se compromete a no divulgar datos personales a terceros, cumpliendo con el Reglamento General de Protección de Datos.

La decisión de Voxel School sobre los ganadores y el importe final de la beca será irrevocable. La beca no es negociable, ni canjeable, ni transferible, ni reembolsable. Para la resolución de cualquier controversia, las partes se someterán a arbitraje.

CASOS DE ÉXITO - MÁSTER EN VISUALIZACIÓN ARQUITECTÓNICA Y REALIDAD VIRTUAL

Revisa el [portfolio](#) con los trabajos de los alumni del centro.

PRÁCTICAS PROFESIONALES

Este máster cuenta con un módulo de prácticas aseguradas que se realizan en la empresa [Beauty & The Bit](#).