



VOXEL
SCHOOL

CENTRO UNIVERSITARIO
DE ARTES DIGITALES

beca

3D SUMMER

MÁSTER UCM EN

VFX

PRÁCTICAS EN



Proyecto del estudiantes David Soler



BECA MÁSTER UCM EN VFX

BECA "3D SUMMER"

MÁSTER UCM EN VFX 2025/26

La industria del cine, las series y la publicidad digital está en plena transformación, y necesita cada vez más profesionales altamente cualificados para crear efectos visuales realistas, impactantes y técnicamente impecables.

En este contexto, nace la **BECA 3D SUMMER - VFX**, una oportunidad exclusiva para futuros artistas y técnicos con vocación, visión artística y una clara determinación por formar parte del ecosistema del VFX profesional.

Esta beca busca eliminar las barreras económicas que impiden a nuevos talentos acceder a una formación de élite con acceso directo a los estudios líderes del sector.

DETALLES DE LA BECA

- **Programa:** Máster UCM en VFX – Efectos Visuales
- **Modalidad:** Presencial y Semipresencial
- **Intake:** Octubre 2025
- **Duración:** 20 meses

BECAS DISPONIBLES

BECAS DISPONIBLES	DESCUENTO	APLICA A
2	50%	Tasas académicas
2	30%	
4	25%	



BECA MÁSTER UCM EN VFX

CÓMO PRESENTAR LA SOLICITUD A LA BECA

Documentos requeridos:

- **Carta de motivación.** Explica cómo el Máster en VFX contribuirá a tu carrera profesional y cuáles son tus objetivos.
- **Enlace a tu portfolio online** o archivo PDF con tus trabajos más representativos en vfx, modelado 3D, entornos virtuales o disciplinas relacionadas si cuentas con uno de ellos.
- **CV** con tu experiencia académica y profesional si cuentas con ella.

Estos documentos se harán llegar a través de este [formulario](#).

AMPLIACIÓN DE FECHAS

Las becas estarán abiertas hasta el día **2 de agosto de 2025 a las 23:59 h.**

Las solicitudes se evaluarán individualmente en un plazo máximo de **48 horas** desde su recepción, por orden de entrada.

Una vez comunicada la resolución y el importe de la beca, el candidato tendrá **2 días hábiles** para formalizar su reserva.

REQUISITOS DE ACCESO

Se valorará positivamente:

- Tener conocimientos previos en áreas como VFX, modelado, render, VR, arte digital o arquitectura digital.
- Contar con un portfolio que demuestre un nivel adecuado de experiencia o trabajos de calidad suficiente para el acceso.

Los solicitantes deben:



BECA MÁSTER UCM EN VFX

- Aceptar los términos y condiciones de la beca.

CONTACTO: orientacion@voxelschool.com

ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES

Al presentar una solicitud y, por lo tanto, convertirse en candidato a la Beca “3D Summer”, los participantes aceptan las presentes condiciones. Voxel School se reserva el derecho de rechazar cualquier solicitud que se considere incompleta o que no cumpla con los criterios establecidos.

Al presentar una solicitud, los participantes autorizan a Voxel School a procesar sus datos personales para la gestión de esta convocatoria. Voxel School se compromete a no divulgar datos personales a terceros, cumpliendo con el Reglamento General de Protección de Datos.

La decisión de Voxel School sobre los ganadores y el importe final de la beca será irrevocable. La beca no es negociable, ni canjeable, ni transferible, ni reembolsable. Para la resolución de cualquier controversia, las partes se someterán a arbitraje.

PRÁCTICAS PROFESIONALES

Este máster cuenta con un módulo de prácticas aseguradas que se realizan en diferentes empresas: MiopiaFX, XReality Studios, ORCA Studios, Twin Pines o User38.

VOXEL SCHOOL DEJA SU HUELLA EN LA NIEVE

*De la mano de **MIPIA FX**, nuestros alumnos participaron durante sus prácticas en la postproducción y los VFX de la película “La Sociedad de la Nieve” de J. A. Bayona*

ALUMNI DE VOXEL SCHOOL

· LORENA GUZMÁN RIVAS · IVÁN ALEXIS REYES REINA · VÍCTOR RODRÍGUEZ LÓPEZ ·
· ALBA CARVAJAL MIGALLÓN · MIKELE LÓPEZ DE LA HOZ · CARLOS RODRÍGUEZ HERNÁNDEZ ·
· BLANCA CAMUÑAS LÓPEZ · JUAN RAMÓN MARTÍNEZ BOADO ·

